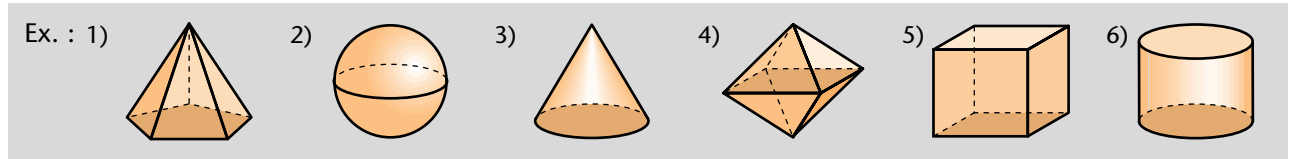


Solide

Un solide est une portion d'espace limitée par une surface fermée.



On peut décrire un solide à l'aide de faces, d'arêtes et de sommets.

Face

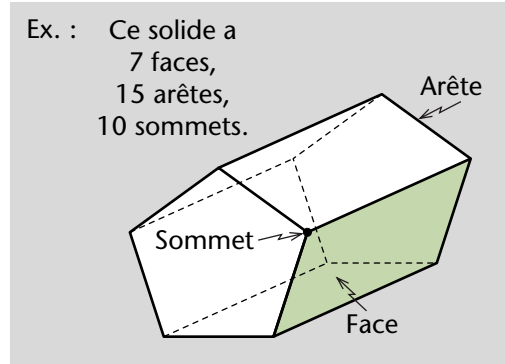
Une face est une surface plane ou courbe délimitée par des arêtes.

Arête

Une arête est la ligne d'intersection entre deux faces d'un solide.

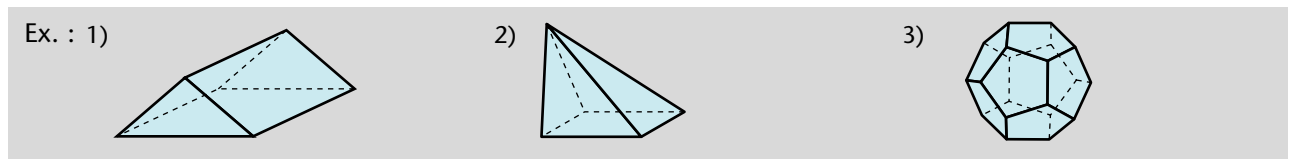
Sommet

Un sommet est un point commun à au moins deux arêtes d'un solide.



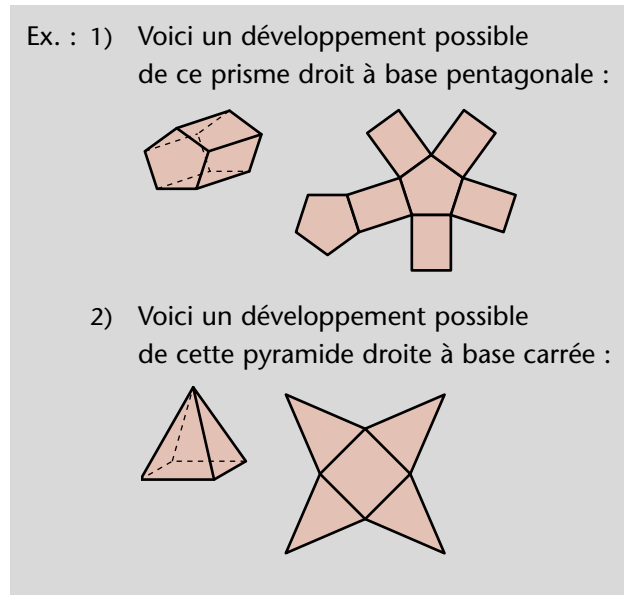
Polyèdre

Un polyèdre est un solide limité par des faces planes qui sont des polygones.



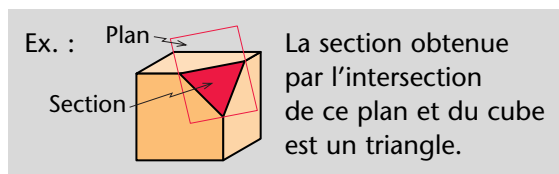
Développement d'un polyèdre

Le développement d'un polyèdre est la figure plane obtenue par la « mise à plat » de la surface du polyèdre. Dans le développement d'un polyèdre, chacune des faces doit être reliée à au moins une autre face par une arête commune.



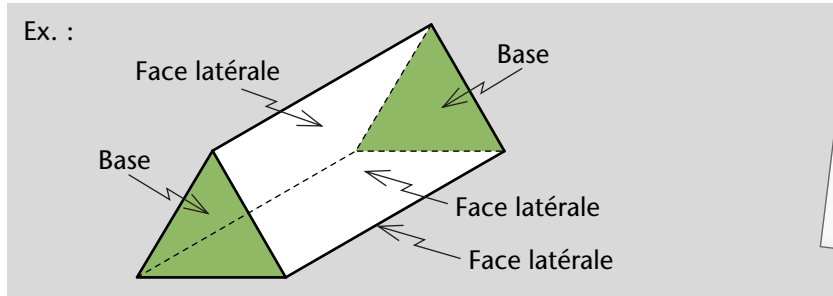
Section d'un solide

Une section d'un solide est la face obtenue par un plan qui coupe ce solide.



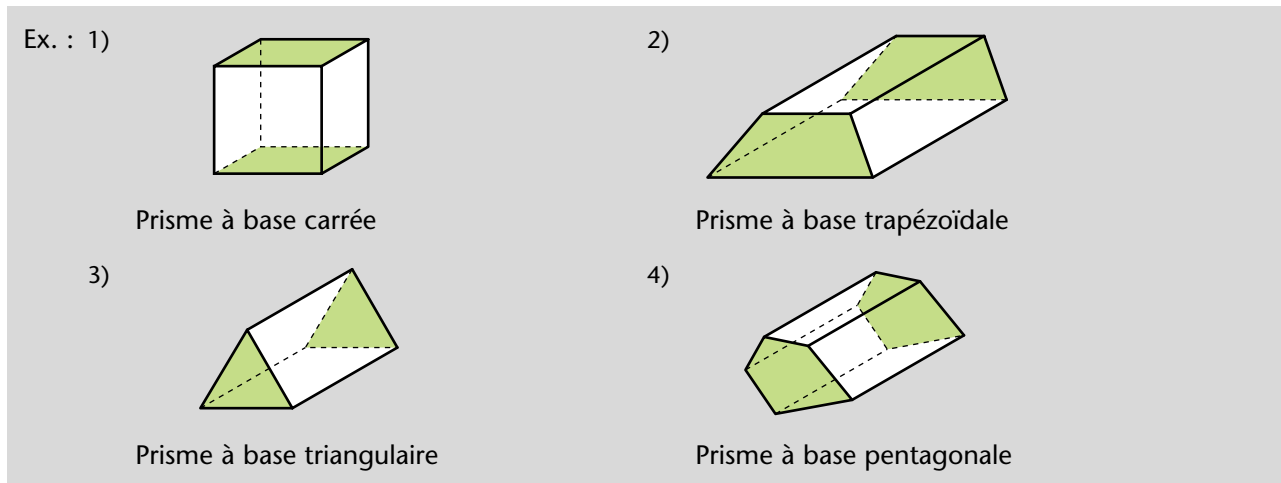
Prisme

Un prisme est un polyèdre ayant deux faces isométriques et parallèles, appelées **bases**. Les parallélogrammes qui relient ces deux bases sont appelés **faces latérales**.



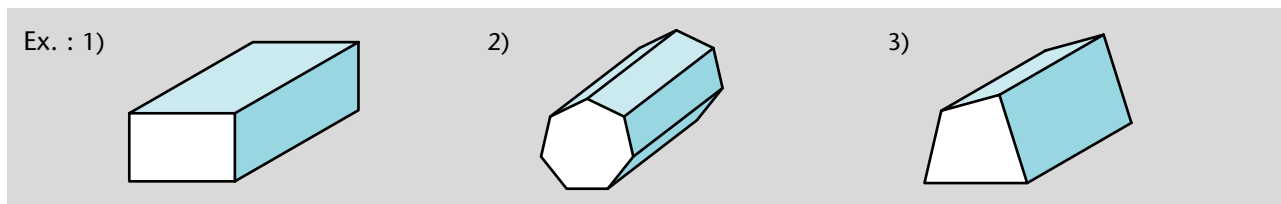
Un prisme a toujours autant de faces latérales que le polygone formant sa base a de côtés.

On identifie un prisme selon la forme de sa base.



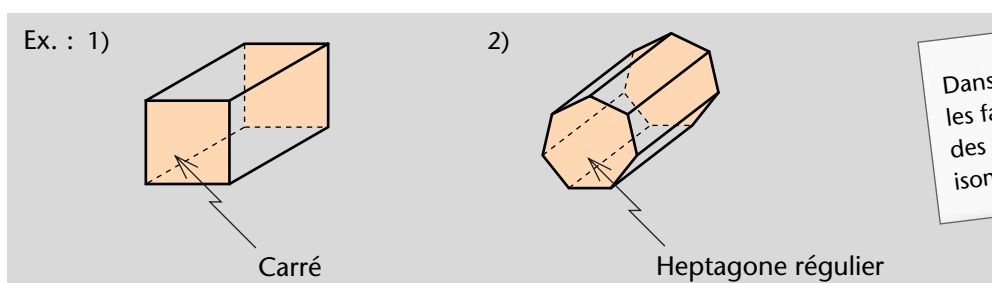
Prisme droit

Un prisme droit est un prisme dont les faces latérales sont des rectangles.



Prisme régulier

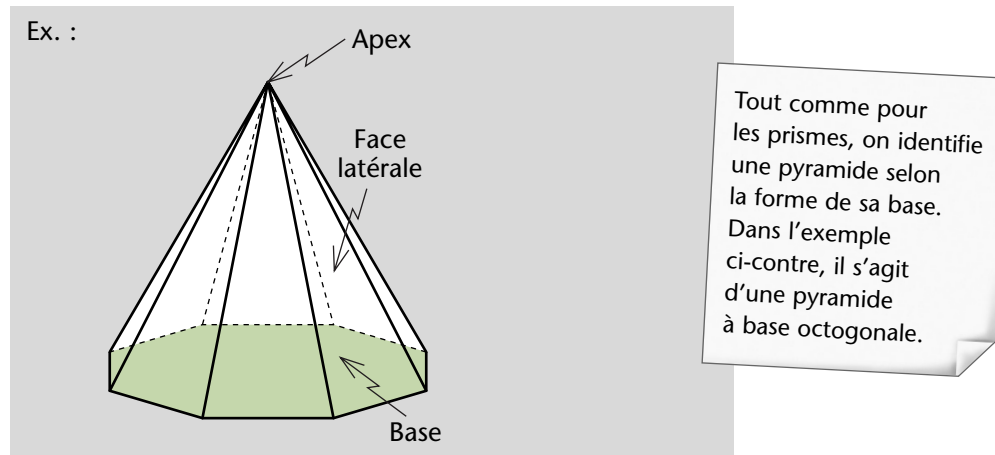
Un prisme régulier est un prisme droit dont la base est un polygone régulier.



Dans un prisme régulier, les faces latérales sont des rectangles isométriques.

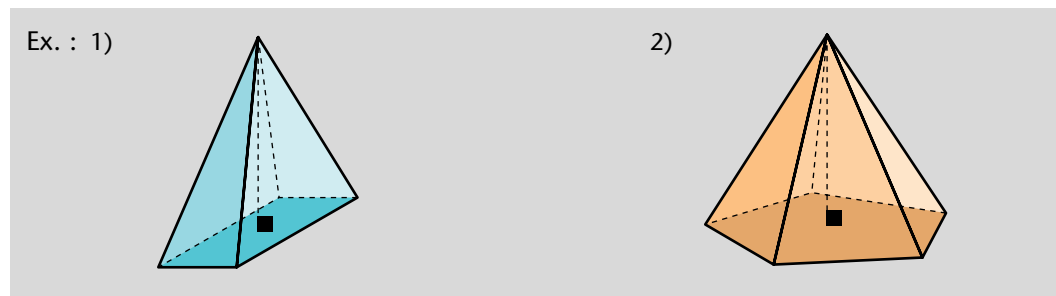
Pyramide

Une pyramide est un polyèdre constitué d'une seule base ayant la forme d'un polygone et dont les faces latérales sont des triangles ayant un sommet commun, appelé **apex**.



Pyramide droite

Une pyramide droite est une pyramide dont le segment abaissé depuis l'apex, perpendiculairement à la base, arrive au centre du polygone formant cette base.



Pyramide régulière

Une pyramide régulière est une pyramide droite dont la base est un polygone régulier.

